

魔法

- ・魔法について
- ・手に入る魔石はファイア ブリザド サンダー ケアル レイズ クリア

基礎知識

関連レベルアビリティ

- ・マジックパイル3～5
 - ・マジックパイルで扱えるリングの最大数
 - ・パイルに参加しているキャラの中で一番大きいものが適応される
 - ・後述のマジックパイル一覧で必要なリング数を確認可能
- ・リングホールド2～4
 - ・そのキャラがホールドできるリングの最大数
 - ・ユニオンしたリングは1個扱いとなる

マジックパイルについて

自分、味方、もしくは敵のターゲットリングに自分のリングを重ねることで単発で使うより強力な魔法になる。

一人でマジックパイルを発動させるにはLでリングをホールドする。

ホールド出来る数はレベルアビリティで増えていく。

ちなみにホールドしたリングはもう一度L押しで発動する。

3つ以上の魔法を使ったパイルを発動させるには、

パイルしているメンバーの中に最低一人レベルアビリティのマジックパイル3～5が必要。

+1系魔法、～ジャ系魔法について

マジックリングを完全に一致させてから魔法を発動すると+1のついた魔法が発動します。

この場合はマジックリングの色が変化(ユニオン)し、再びリングを動かせるようになります。

なお、ユニオンしたリングは1個のリングとして扱われます。

例、ファイアとファイアのリングを完全に一致させてから発動でファイラ +1

マジックリングを少しずらして重ねて発動すると～ガ系や～ジャ系等の魔法が発動します。

例、ファイア×4を少しづつずらしながら重ねて発動でファイジャ

よこどり、リングブレイク

敵のターゲットリングに合わせて自分のリングを重ね、発動した場合に起こる。

こちらが先に魔法を発動させるとよこどり魔法になり、

スロウなどマイナス効果なら敵に、ヘイストなどプラス効果なら自分が自動でターゲットになる。

ちなみに敵のファイアをブリザドとサンダーでよこどりすると、グラビデになることから複数の魔法でよこどりできる。

なお、グラビデをケアルとクリアでよこどりしようとしてもアルテマにはならず、普通に発動し

てしまう。

敵が先に発動させると、マイナス効果の組み合わせ（ファイラ、スロウ、グラビデ等）の場合よこどりされ、こちらが大ダメージを受ける。（よこどりアルテマ＝川の前
バリアやヘイストなどの補助系の組み合わせの場合はリングブレイクし何も発動しなくなる。

どちらも、パイルで組み合わせがないと起こらない。
敵によこどりされないために、先に発動するよう心がけよう。

怒り状態について

敵にある程度ダメージを与えると、一定時間頭に青い炎が出る。
これが怒り状態で特定の魔法（今のところアルテマのみ確認）以外レジスト（無効化）される。
味方も状態以上が解けた直後の一瞬だけ魔法をレジストすることが出来る。

1人でやる、マジックパイルのコツ

- ・簡単な「～ジャ」系魔法の出し方（超実用性あり。クラヴァットとユークのみ）
 - ・モデルはファイジャさんです。
 - ・ファイアを唱え、その場でホールド。キャラの位置をほんのちょっとだけ動かす（ホントにちょっとでいい）
 - ・さらにファイアを唱え、その場で（ry
 - ・4回唱えたら発動。ファイジャの完成。とつてもつおい。
 - ・他の魔法（レイズは例外）も同様にできる。
- ・よこどり魔法で「よこどり～ジャ」系を出すのもこれで余裕です。（よこどりなら誰でも「～ジャ」系の魔法を出せる）
- ・簡単な「～ジャ」系魔法の出し方その2
 - ・上とは逆に、移動せずにターゲットリングを少しずらずらずやり方。
 - ・例）ファイアを唱え、ほんのちょっと左にずらしホールド。
 - ・さらにファイアを唱え、ほんのちょっと上にずらしホールド。
 - ・さらにファイアを唱え、ほんのちょっと右にずらしホールド。
 - ・最後はその場で唱えて発動。ファイジャの完成。とつてもつおい。
- ・クエイガ、バイオガ、メテオガを1人で出す。（ユーク限定）
 - ・普通にブリザド2回ホールド、サンダー2回ホールド、レイズ2回ホールド、クリア2回ホールドとやっても最初に置いたホールドが時間切れになってしまい、失敗する。
 - ・それを改善するには
 - ・モデルはメテオガさん。
 - ・ブリザドを1個ホールド、サンダーを1個ホールド、レイズを1個ホールドする。
 - ・次にもう1回ブリザドをホールドすると、最初のブリザドと結合しブリザラ+1になりホールド時間がリセットされる。これを順番に繰り返す。
 - ・ブリザラ+1、サンダラ+1、アレイズ+1をホールドしたら、すぐにクリアを2回唱える（もちろん1個目はホールド）
 - ・メテオガの完成。
 - ・クエイガ、バイオガも同様にできる。
 - ・載せといてなんだが、この技は扱いにくすぎるのでやめとけ。とりあえず当てたら勇者。

全て指タッチ前提ですー。指でDSの画面汚したくないって奴は手洗いまくったり液晶保護シートでも貼ってプレイしてるですー。

マジックパイル 一覧

発動する魔法	1	2	3	4	5
バリア	クリア	ファイア	-	-	-
バリアガ	クリアラ +1	ファイラ +1	-	-	-
スロウ	クリア	ブリザド	-	-	-
スロウガ	クリアラ +1	ブリザラ +1	-	-	-
ヘイスト	クリア	サンダー	-	-	-
ヘイスガ	クリアラ +1	サンダラ +1	-	-	-
アレイズ	レイズ	レイズ	-	-	-
グラビデ	ファイア	ブリザド	サンダー	-	-
グラビガ	ファイラ +1	ブリザラ +1	サンダラ +1	-	-
バイオ	ファイア	ブリザド	ケアル	レイズ	-
バイオガ	ファイラ +1	ブリザラ +1	ケアルラ +1	アレイズ +1	-
クエイク	ファイア	サンダー	ケアル	クリア	-
クエイガ	ファイラ +1	サンダラ +1	ケアルラ +1	クリアラ +1	-
ホーリー	ケアル	レイズ	クリア	-	-
ホーリガ	ケアルラ +1	アレイズ +1	クリアラ +1	-	-
メテオ	ブリザド	サンダー	クリア	レイズ	-
メテオガ	ブリザラ +1	サンダラ +1	クリアラ +1	アレイズ +1	-
アルテマ	ファイア	ブリザド	サンダー	ケアル	クリア
アルテガ	ファイラ +1	ブリザラ +1	サンダラ +1	ケアルラ +1	クリアラ +1

状態異常 一覧

状態異常	
火炎	炎に包まれて HP が減り続ける
氷結	凍り付いて行動出来ず、HP が減り続ける
麻痺	移動以外のアクションが出来なくなる
スロウ	移動速度、詠唱速度が遅くなる
暗闇	自キャラの近くしか見えなくなる
呪い	ATK、DEF、MAG が半分になる
毒	HP が減り続け、減るごとにリアクションを取る
気絶	行動出来なくなる
グラビデ	ジャンプできなくなる
死の宣告	カウント 0 で戦闘不能になる

戦闘不能	透明になり、一部アクション以外何も出来なくなる
------	-------------------------

戦闘不能以外の状態異常はクリア系の魔法や時間経過で回復する
 装備特殊効果の赤魔の技で自分の状態異常回復までの時間が短くなり、
 賢者の技で敵に与えた状態異常回復までの時間が長くなる。

魔法 一覧

の中の数字は、発動するのに必要な魔石の数

・ファイア系

?ファイア、?ファイラ、?ファイガ、?ファイジャ
 炎属性。攻撃後敵を火炎状態にする。
 怒り状態で無効にされる。

・ブリザド系

?ブリザド、?ブリザラ、?ブリザガ、?ブリザジャ
 氷属性。攻撃後敵を氷結状態にする。
 怒り状態で無効にされる。

・サンダー系

?サンダー、?サンダラ、?サンダガ、?サンダジャ
 雷属性。攻撃後敵を麻痺状態にする。
 怒り状態で無効にされる。

・ケアル系

?ケアル、?ケアルラ、?ケアルガ、?ケアルジャ
 範囲内の味方を回復させる。ケアルで 200 回復し、ラで 400、ラ +1 で 500、ガで 600、ガ +1 で 800、
 ジャでは全回復 (999) する。
 透明状態の敵を実体化させる。

・レイズ系

?レイズ、?アレイズ
 死んだ味方をレイズで HP,SP の一部を、アレイズで HP,SP を全回復で生き返らせる。
 透明状態の敵を実体化させる。

・クリア系

?クリア、?クリアラ、?クリアガ、?クリアジャ
 状態異常をクリアで一つ、クリアラで二つ、クリアガで三つ回復させる。SP も若干回復させる。
 SP は「最大値×それぞれの割合」で回復する。クリアで 5%、ラで %、ラ +1 で %、ガで %、

ガ +1 で %、ジャで 100% 回復する。(スマン、あとで書く。
透明状態の敵を実体化させる。

・バリア系

バリア = クリア + ファイア
味方の防御力を倍にする。

バリアガ = クリアラ +1 + ファイラ +1
範囲内の味方の防御力を倍にする。

・スロウ系

スロウ = クリア + プリザド
敵にダメージ。攻撃後敵をスロウ状態にし、一定時間移動、行動速度を遅くする。

スロウガ = クリアラ +1 + プリザラ +1
範囲内の敵にダメージ。攻撃後敵をスロウ状態にし、一定時間移動、行動速度を遅くする。
ダメージがスロウより高い。

・ヘイスト系

ヘイスト = クリア + サンダー
味方の移動、行動速度を速くする。

ヘイスガ = クリアラ +1 + サンダラ +1
範囲内の味方の移動、行動速度を早くする。

・グラビデ

敵の HP を 2/5(恐らく。詳しい検証求む)にする。攻撃後敵をグラビデ状態にし、一定時間飛行・ジャンプを出来なくする。

・バイオ

敵にダメージ。攻撃後、敵を毒状態にし、一定時間ダメージを与え続ける。
行動中に毒状態によるダメージを受けた敵は、行動をキャンセルさせられる。

・クエイク

敵にダメージ。攻撃後敵を打ち上げ、地面衝突時にダメージを与える。
発動後、稀にアルテマイトが出現する。

・ホーリー

敵にダメージ。透明状態の敵を実体化

・メテオ

敵にダメージ。

発動後、稀にメテオライトが出現する。

・アルテマ

究極魔法。

敵に大ダメージ。ほとんどレジストされない。

ファイラ +1 + ブリザラ +1 + サンダラ +1 + ケアルラ +1 + クリアラ +1 = アルテガ
アルテマの威力がさらに増大し、広範囲になったもの。正に究極魔法。

1人で出すのは間違いなく不可能。

二人でやっても成功しないって人は先にクリアラ +1 を設置するといいかも。

・レラ・クリスタル

敵にダメージ。

城のリッチ戦にてシングルではチェリンカ、マルチではテテオとのマジックパイルで発動できる。

819