

## 装備特殊効果

- ・ 装備をオーダーする際に宝石を使う事で付く
- ・ プチより無印の方が良い物がつくが、種類によっては変わらない物が多い
- ・ Lv は 1-5 で、装備毎に決められている

### 装備特殊効果 一覧

- ・ 説明 アイテム画面の説明
- ・ 上限 Lv 装備 1 つに付くアビリティの最大 Lv
- ・ 有効 Lv 装備全体で、アビリティの効果が有効な最大 Lv
- ・ 武、頭、体、ア それぞれ、武器、防具：頭、防具：体、アクセサリにアビリティが付くかどうか
  - ・ 付くことを確認済み
  - ・ - いろいろやったけど何となく付かなそう
  - ・ x 絶対に付かないよ！

・ って感じで情報追加修正お願いします

スキル名	説明	上限 Lv	有効 Lv	武	頭	体	ア
物理攻撃力アップ	Attack が増える	Lv5					
魔法攻撃力アップ	Magic が増える	Lv5					
防御力アップ	Defense が増える	Lv5					
HP アップ	最大 HP が増える	Lv5					
SP アップ	最大 SP が増える	Lv5					
HP リジェネ	HP が少しずつ自動回復する	Lv3					
SP リジェネ	SP が少しずつ自動回復する	Lv3					
武器 HP 吸収	与えたダメージの一部を自分の HP に吸収して、回復させる	Lv3					

武器 SP 吸収	与えたダメージの一部を自分のSPに吸収して、回復させる	Lv3					
防具 HP 吸収	与えられたダメージの一部を自分のHPに変換して、回復させる	Lv3					
防具 SP 吸収	与えられたダメージの一部を自分のSPに変換して、回復させる	Lv3					
真紅の力	炎属性攻撃が強くなる	Lv3					
紺碧の力	氷属性攻撃が強くなる	Lv3					
黄金の力	雷属性攻撃が強くなる	Lv3					
深緑の力	回復量がアップする	Lv3					
炎耐性アップ	炎耐性が上がる。燃えにくくなり、ダメージも減らせる	Lv3					
氷耐性アップ	氷耐性が上がる。凍りにくくなり、ダメージも減らせる	Lv3					

雷耐性アップ	雷耐性が上がる。しびれにくくなり、ダメージも減らせる	Lv3					
気絶耐性アップ	気絶耐性が上がる。気絶しにくくなる	Lv3					
時空耐性アップ	時空耐性が上がり、ダメージも減らせる。スロウ、グラビデに有効	Lv3					
闇耐性アップ	闇耐性が上がり、ダメージも減らせる。毒、暗闇、のろい、死の宣告に有効	Lv3					
アーム強化	腕力が強化され、より重い敵を持ち上げたり長い時間ぶら下がるようになる	Lv3	Lv3 ?	-	-		-
ボディ強化	我慢強くなり、ダメージリアクションをとりにくくなる	Lv3		-	-		-
インパクト強化	気絶させやすくなる	Lv3			-		-

集中力強化	魔法を唱えている最中のダメージが減る	Lv3					
ご先祖の秘伝	チャージアタック、チャージブレイク、レイスアビリティのSP消費量が減る	Lv3					
チャージ時間短縮	チャージアタック、チャージブレイクのチャージ時間が短くなる	Lv3					
リングスピード	リングの移動スピードが速くなる	Lv3					
リングルート	ボスのリングブレイクでリングを消されなくなる	Lv1					
竜騎士の技	ジャンプ攻撃、下突きが強くなる	Lv3					
侍の技	クリティカルヒットが出やすくなる	Lv3					
忍者の技	落下ダメージが減る	Lv3	Lv3 ?				
モンクの技	頭上攻撃、足下攻撃が強くなる	Lv3					

赤魔の技	自分にかかった状態異常の時間が短縮される	Lv3					
賢者の技	敵に与える状態異常の時間が増加する	Lv3					
学者の技	ポーション、エーテルの効果上がる	Lv3					
戦士の心得	仲間が積極的に攻撃するようになる(シングル専用)	Lv1					
シーフの心得	仲間が敵にターゲットされにくくなる(シングル専用)	Lv1					
白魔の心得	仲間がケアル、クリア、レイズを自動で使うようになる(シングル専用)	Lv1					
黒魔の心得	仲間が魔石を自動で使うようになる(シングル専用)	Lv1					
勇者の知恵	もらえる経験値がちょっと増える	Lv3					

遊び人の知恵	ギルを拾った時に少し多くなる	Lv3	Lv12				
女神の微笑み	運がよくなる。なにかいいことがあるかも？	Lv3					
ベジタリアン	野菜の効果が高くなる	Lv3					
フルーティアン	果物の効果が高くなる	Lv3					

レイルジャケットにインパクト3が付く

## 効果詳細

- ・ 装備特殊効果の詳細について
- ・ アイテム説明ではわかりにくい部分などなど

### ～アップ

- ・ 物理攻撃アップ、魔法攻撃アップ、防御アップ
  - ・ キャラのステータス・装備のステータスに依存して能力をプラスする
  - ・ 計算式
  - ・

- ・ HP アップ、SP アップ
  - ・ 計算式
  - ・

### ～リジェネ、～吸収

- ・ HP リジェネ、SP リジェネ
  - ・ 一定時間ごとに回復
  - ・ エリア移動直後にリジェネがあるので部屋を行ったり来たりしまくってケアル節約出来たりする

- ・ 武器 HP 吸収、武器 SP 吸収
  - ・ Lv3 で敵に与えたダメージの 20 分の 1 回復する。他は検証中

- ・ 防具 HP 吸収、防具 SP 吸収
  - ・ 計算式

### ～の力、～耐性

- ・ 真紅の力、紺碧の力、黄金の力
  - ・ それぞれ、ファイア・ブリザド・サンダーの威力が上がる
  - ・ 1 レベルにつきダメージ 10%up、上限は Lv4 だと思われる。

- ・深緑の力
  - ・ケアルを受けたときの回復量が増える
- ・炎耐性、氷耐性、雷耐性、
  - ・ダメージ軽減
- ・気絶耐性
  - ・ピヨりにくくなる
- ・時空耐性
  - ・ダメージ軽減
- ・闇耐性
  - ・ダメージ軽減

#### ～強化

- ・アーム強化
  - ・飛行している敵にぶら下がる時間が延びる（敵が抵抗した場合は強制的に落ちる）
- ・ボディ強化
  - ・物理攻撃を受けたときにひるむ時間が減る
- ・インパクト強化
  - ・物理ダメージを与えた時に（仲間を含む）相手がひるむ時間が延びる
- ・集中力強化
  - ・チャージ中に受ける物理ダメージが減る

#### ご先祖の秘伝、チャージ時間短縮、リングスピード、リングルート

- ・ご先祖の秘伝
  - ・チャージアタック、チャージブレイク、レイスアビリティの SP 消費が減る。
- ・チャージ時間短縮
- ・リングスピード
- ・リングルート

#### ～の技

- ・竜騎士の技
  - ・ジャンプ攻撃、降下攻撃（クラヴァットのみ）の威力があがる。装備キャラのみ効果がある。
- ・侍の技
  - ・クリティカル率が上がる。装備キャラのみ効果がある。
  - ・1 レベルごとに +2%、上限はない、だと思われる。
- ・忍者の技

- ・水中・エリア外・溶岩に落ちたときの固定ダメージが減る。装備キャラのみ効果がある。

- ・モンクの技

- ・頭上攻撃、足下攻撃が強くなる。
- ・Lv3 で 1.3 倍、Lv6 で 1.55 倍、Lv9 で 1.7 倍、Lv11 で 1.8 倍、Lv12 で 2.0 倍。

- ・赤魔の技

- ・装備キャラが受けている状態異常の解除速度が上がる。

- ・賢者の技

- ・敵に与える状態異常の時間が増加する。

- ・学者の技

- ・ポーション・エーテルの回復量が上がる。装備キャラのみ効果がある。

## ～の心得

- ・戦士の心得

- ・仲間が積極的に攻撃するようになる。シングル専用

- ・シーフの心得

- ・仲間が敵にターゲットされにくくなる。シングル専用

- ・白魔の心得

- ・仲間がケアル、クリア、レイズを自動で使うようになる。シングル専用

- ・黒魔の心得

- ・仲間が魔石を自動で使うようになる。シングル専用

## 勇者の知恵、遊び人の知恵、女神の微笑み

- ・勇者の知恵

- ・獲得経験値が上がる。装備しているキャラクターにのみ効果がある。

- ・遊び人の知恵

- ・獲得ギルが上がる。シングルならギルは共有。 アビリティレベル 12 で拾得ギルが倍になる

- ・女神の微笑み

- ・運があがる。

## 食べ物系

- ・ベジタリアン

- ・フルーティアン