レベルアビリティ

・Lv：アビリティを習得する Lv
　・S ⇒ シングルモード
　・M ⇒ マルチモード

・注意事項
　・シングルとマルチでは習得レベルや順番が異なる
　　・レベル 42 あたりから共通？
　・幼少時のユーリィ (1 周目) はレベルアビリティを習得しない
　　・2 周目以降は習得する
　・ミースは仲間になった時点でチャージアタックを習得済み

クラヴァット

Lv(S)	Lv(M)	アビリティ	説明文
?	4	チャージアタック	攻撃ボタン　長押しでチャージ開始　離すとチャージアタックだ！
?	8	チェイン 4	攻撃ボタン連打で 4 連続攻撃！
16	12	マジックパイル 3	3 つのリングで連携できる！
19	18	チャージガード	攻撃のひと振り目またはチャージ中に R ボタンでガードだ！
25	22	ガードカウンター	ガード中に攻撃を受けると反撃するぞ！
31	27	マジックパイル 4	4 つのリングで連携できる！
36	33	チェイン 5	攻撃ボタン連打で 5 連続攻撃！
39	38	チャージブレイク	攻撃ボタン　長押しでチャージ開始 2 回光ってから離すとチャージブレイクだ！
42	42	HP+50	いつもより大きな成長を感じる…最大 HP が 50 増えた！
44	44	防御 +50	鋼の肉体に近づいたかも…Defense が 50 増えた！

48	48	リングホールド 2	リングホールドを 2 つ置ける！
55	55	全耐性 +1	我慢強くなった気がする…すべての耐性が 1 増えた！
61	61	魔法攻撃 +50	あふれる知性を感じる…Magic が 50 増えた！
65	65	運 +5	なんかついてる気がする…運が 5 増えた！
69	69	リングホールド 3	リングホールドを 3 つ置ける！
	75	物理攻撃 +50	みなぎる力を感じる…Attack が 50 増えた！
	81	防御 +100	鋼の肉体に近づいたかも…Defense が 100 増えた！
	86	HP+100	いつもより大きな成長を感じる…最大 HP が 100 増えた！
	90	クラヴァット魂	痛くても我慢できるようになった！のけぞったり、ふっとびにくくなった！
	95	運 +10	なんかついてる気がする…運が 10 増えた！

ユーク

Lv(S)	LV(M)	アビリティ	説明文
13	5	マジックパイル３	３個のリングで連携できる！
15	9	チャージアタック	攻撃ボタン長押しでチャージ開始　離すとチャージアタックだ！
17	14	チャージガード	攻撃ボタン　攻撃のひと振り目またはチャージ中に R ボタンでガードだ！
22	20	マジックパイル４	４個のリングで連携できる！

27	24	リングホールド２	リングホールドを２つ置ける！
32	28	ガードカウンター	ガード中に攻撃を受けると反撃するぞ！
35	34	マジックパイル５	５個のリングで連携できる！
42	42	魔法攻撃＋５０	あふれる知性を感じる・・・Magic が５０増えた！
45	45	リングホールド３	リングホールドを３つ置ける！
49	49	SP+50	いつもより大きな成長を感じる・・・最大 SP が５０増えた！
52	52	チャージブレイク	攻撃ボタン　長押しでチャージ開始　２回光ってから離すとチャージブレイクだ！
58	58	リングホールド４	リングホールドを４つ置ける！
65	65	運＋５	なんかついてる気がする・・・運が５増えた！
68	68	炎の極意	炎の極意を会得した！ほとんどの敵を燃やせるぞ！
	73	雷の極意	雷の極意を会得した！ほとんどの敵がしびれるぞ！
	78	氷の極意	氷の極意を会得した！ほとんどの敵が凍るぞ！
	81	魔法攻撃＋１００	あふれる知性を感じる・・・Magic が１００増えた！
	87	全耐性＋３	-
	90	ユーク魂	マジックウォールの効果が２倍になる
	95	運＋１０	-

セルキー

Lv(S)	Lv(M)	アビリティ	説明文
18	3	チャージアタック	攻撃ボタン 長押しでチャージ開始 離すとチャージアタックだ！
21	7	チャージガード	攻撃ボタン 攻撃のひと振り目 またはチャージ中にＲボタンでガードだ！
26	13	３ウェイショット	３本の矢を同時に放てるようになった！
23	17	マジックパイル３	３つのリングで連携できる！
34	26	ストレートアロー	矢が貫通するようになった！
38	32	チャージブレイク	攻撃ボタン 長押しでチャージ開始 ２回光ってから離すとチャージブレイクだ！
29	36	ガードカウンター	ガード中に攻撃を受けると反撃するぞ！
42	42	ＳＰ＋５０	いつもより大きな成長を感じる・・・最大ＳＰが５０増えた！
46	46	リングホールド２	リングホールドを２つ置ける！
50	50	ＨＰ＋５０	いつもより大きな成長を感じる・・・最大ＨＰが５０増えた！
53	53	マジックパイル４	４つのリングで連携できる！
	57	魔法攻撃＋５０	あふれる知性を感じる・・・Ｍａｇｉｃが５０増えた！
62	62	５ウェイショット	５本の矢を同時に放てるようになった！
	65	運＋５	なんかついてる気がする・・・運が５増えた！

	70	防御＋５０	鋼の肉体に近づいたかも・・・Ｄｅｆｅｎｃｅが５０増えた！
	76	物理攻撃＋５０	みなぎる力を感じる・・・Ａｔｔａｃｋが５０増えた！
	81	ＳＰ＋１００	いつもより大きな成長を感じる・・・最大ＳＰが１００増えた！
	85	クリティカル UP	クリティカル率アップ
	90	セルキー魂	クリティカル率アップ
	95	運＋１０	なんかついてる気がする・・・運が１０増えた！

リルティ

Lv(S)	Lv(M)	アビリティ	説明文
-	6	チャージアタック	攻撃ボタン　長押しでチャージ開始　離すとチャージアタックだ！
24	11	３元素錬金	ポットに３つの材料を溶かせるようになった
28	16	チャージガード	攻撃ボタン　攻撃のひと振り目　またはチャージアタック中にＲボタンでガードだ！
30	23	マジックパイル３	３つのリングで連携できる！
37	30	ガードカウンター	ガード中に攻撃を受けると反撃するぞ！
34	37	４元素錬金	ポットに４つの材料を溶かせるようになった
42	42	物理攻撃＋５０	みなぎる力を感じる・・・　Attack が５０増えた！
40	43	チャージブレイク	攻撃ボタン　長押しでチャージ開始　２回光ってから離すとチャージブレイクだ！

47	47	リングホールド２	リングホールドを２つ置ける！
51	51	防御＋５０	鋼の肉体に近づいたかも・・・　Defense が５０増えた！
54	54	マジックパイル４	４つのリングで連携できる！
	60	５元素錬金	ポットに５つの材料を溶かせるようになった
	65	運＋５	なんかついてる気がする・・・　運が５増えた！
	72	ポットマスター	錬金の極意を会得した！　完成が早くなった！
	77	チェイン２	攻撃ボタン　連打で２連続攻撃！
	81	物理攻撃＋１００	みなぎる力を感じる・・・　ATTACK が１００増えた！
	84	チェイン３	攻撃ボタン　連打で３連続攻撃！
	88	クリティカル UP	見える・・・見えるぞ！　クリティカルヒットが出やすくなった！
	90	リルティ魂	転倒必至！　渾身の一撃を身につけた！ チェイン３発目でダウンさせられる！
	95	運＋１０	なんかついてる気がする・・・　運が１０増えた！

2421