

# 錬金

- ・リルティ族のレイスアビリティである錬金について

## 基礎知識

- ・元素の吸い込みは A ボタン長押しで出るポットでもできる。
- ・錬金のレシピは、錬金中に Y ボタンで確認することができる。
- ・マジックパイルと同様に魔石を組み合わせると、その場で合体魔法が発動する。
- ・余計な素材が入っていても成功する。その場合はレシピの下の方にあるものが適用される。合体魔法も同様。
- ・ダークマターは回収できないが投げるとランダムで攻撃系の魔法が発動する。
  - ・ダメージ1で気絶, ファイア, プリザド, サンダー, クエイク, メテオ, アルテマを確認
- ・素材を混ぜて合成する時に緑のランプがつくとさらに1個追加できるようになる。投入した素材は回収できなくなり、錬金失敗のチェックも始まる。
  - ・この時追加すると魔石が1つ多くできる。なので最低3つの素材で魔石が2個できる(が、最初から3つ以上使って合成しても出来上がるのは1つだけ)
  - ・魔石を追加すると魔石が3つでき、さらに元素を節約できる。
  - ・元素が3つ必要な魔石や元素は、レシピ中の元素のいずれかを追加すると2個完成する(青黄緑+青 or 黄 or 緑追加でクリアの魔石2個)
- ・錬金中下画面の壺のワクに星のエフェクト追加あるときがあり、その間にポットの中身をかき混ぜ続けると、どんどん魔石が出てくる。稀に素材や魔石ポケットも出る(星出現の条件は不明)

## 錬金レシピ一覧

### 基本

名前	材料1	材料2	材料3	材料4	材料5
ファイアの魔石	赤の元素	赤の元素			
プリザドの魔石	青の元素	青の元素			
サンダーの魔石	黄の元素	黄の元素			
ケアルの魔石	緑の元素	緑の元素			
クリアの魔石	青の元素	黄の元素	緑の元素		
レイズの魔石	赤の元素	黄の元素	緑の元素		
白の元素	赤の元素	青の元素	黄の元素		
黒の元素	赤の元素	青の元素	緑の元素		
素材1	白の元素	黒の元素	ダークマター		
素材2	緑の元素	白の元素	黒の元素	ダークマター	
素材3	白の元素	黒の元素	クリアの魔石	レイズの魔石	ダークマター
???	赤の元素	青の元素	黄の元素	緑の元素	ダークマター

### 合体魔法

名前	材料1	材料2	材料3	材料4	材料5
バリア	クリア	ファイア	-	-	-

スロウ	クリア	ブリザド	-	-	-
ヘイスト	クリア	サンダー	-	-	-
アレイズ	レイズ	レイズ	-	-	-
グラビデ	ファイア	ブリザド	サンダー	-	-
バイオ	ファイア	ブリザド	ケアル	レイズ	-
クエイク	ファイア	サンダー	ケアル	クリア	-
ホーリー	ケアル	レイズ	クリア	-	-
メテオ	ブリザド	サンダー	クリア	レイズ	-
アルテマ	ファイア	ブリザド	サンダー	ケアル	クリア

- ・素材を追加しても覚えている n 元素錬金以上のものは作れない模様
  - ・5 元素錬金出来ないと素材 3、??? はできない
  - ・4 元素錬金 + 追加ではできなかつたです
  - ・同様に 4 元素錬金出来ないと素材 2 はできない
  - ・3 元素も同様か？

追加は作れる魔石が増える（追加したものが材料の元素なら 2 つに、魔石そのものは 3 つに）