

# クリア特典

## クリア特典

シングル、マルチ共に2周目以降全ての所持品・Lv等を引き継ぐ。

### シングル

- ・2周目
  - ・敵が強力になり経験値が増える
  - ・敵の落とすレシビの種類が変わる
  - ・宝箱の中身を決めるテーブルが変わる
  - ・リバーベルに行けるようになる
  - ・マルチに山間の村のエリアが出現し、エピローグが見れる
- ・3周目
  - ・更に敵が強力になり経験値が増える
  - ・ダンジョンの仕掛けが一部変化する
  - ・店売りの素材、ポケット、アップの在庫数が99になる
  - ・レイルジャケット販売開始
  - ・イベント時に初期装備グラフィックに戻っていたのが、現在の装備が適応される様になる
- ・4周目以降
  - ・リバーベルの敵が強力になり経験値が増える？(4周目)
  - ・店売りの素材、ポケット、アップの在庫数が再び99になる

### マルチ

- ・2周目
  - ・英霊の谷から順にハードが選択出来るようになる
  - ・リバーベルに行けるようになる
  - ・全ステージでノーマルをクリアすると、ボスラッシュのクエストが出現する
  - ・全ステージをクリアすると街の人が全員帰ってくる。すると王宮の横の扉が開き奥へいけるようになる
  - ・王宮の扉の奥にはモーグリと隠しボスがあり、隠しボスを倒すと某キャラからクエストを受けられるようになる
  - ・対戦専用クエスト、グラディエーター出現
- ・3周目
  - ・英霊の谷から順にベリーハードが選択出来るようになる
  - ・リバーベルのハードが選択出来るようになる
  - ・全ステージでハードをクリアすると、ボスラッシュ！のクエストが出現する
  - ・レイルジャケット販売開始
- ・4周目
  - ・リバーベルのベリーハードが選択できるようになる
  - ・全ステージでベリーハードをクリアすると、ボオオスラァァッシュ！のクエストが出現する