

クエスト

- ・マルチモードのクエストについて

基本ルール

- ・クリアすればご褒美として魔石、素材、レシピ、お金がもらえる。
- ・新しいクエストを出すにはフリーモードを進めるか、現在出ているクエストをクリアする必要がある。
- ・クエストごとに制限時間があり、ステージをクリアしてもそれは引き継ぐ。
- ・ちなみに全部クリアしても何も特典は無し

協力クエスト

(エクストラ、ストロング、マキシマム)バトラーズ

- ・時間内に 20 体の敵を全滅させる。
- ・敵を一定数倒すとその都度制限時間が延長される。延長される時間は選ばれたステージによって変わる。
- ・ステージ数はエクストラ 2、ストロング 3、マキシマム 4。ステージはランダムで選ばれる。
 - ・ステージ内訳は英霊の谷、見捨てられた町、ヴァール山、深淵の森、キラダ島 (2 つ)、レラ・シエル過去 (2 つ)、クリスタルの神殿。
- ・偶数ナンバーでは何らかの制限がかけられている。下表参照。
- ・1 ステージをクリアしても次のステージがある場合、宝箱が置かれる。中身はお金 2 つと魔石 (ドロップ制限がかけられてる場合はお金のみ)
 - ・魔石の内訳はケアル 2、レイズ 3、クリア 1。
- ・発動延長制限があるときは、魔石を投げて発動させるといい。(ユークならいわずもがな)
- ・クエストがクリア出来ないようなら、装備特殊効果を工夫する、レベルを上げる。

NO.	エクストラ	ストロング	マキシマム
2	移動速度 UP	レイズアビリティ使用不可	魔石、ポーション、エーテルのドロップ無し
4	魔石、ポーション、エーテルのドロップ無し	魔石、ポーション、エーテルのドロップ無し	常に怒り状態
6	常に怒り状態	魔法、武器ダメージ 1.2 倍	魔法、武器ダメージ 1.2 倍
8	魔法、武器ダメージ 1.2 倍	常に怒り状態	ケアル系、ポーションの発動までの時間延長
10	武器ダメージ 1.2 倍	ケアル系、ポーションの発動までの時間延長	武器ダメージ 1.5 倍
12	ケアル系、ポーションの発動までの時間延長	レイズ無効	レイズ無効、レイズアビリティ使用不可
14	魔法ダメージ 1.5 倍	魔法、武器ダメージ 1.5 倍	魔法、武器ダメージ 2 倍

16	魔法、武器ダメージ 1.5 倍	ターゲットリング使用不可	ターゲットリング、レイスアビリティ使用不可
----	-----------------	--------------	-----------------------

- ・移動速度、ダメージ関連は敵味方両方に適用。

めくるめくスイッチ天国

- ・ステージにある全てのスイッチを押すとクリア
- ・PTにセルキーとリルティ（壺置きでスイッチが押せる）がいれば楽になる
 - ・1
 - ・ステージ数は3
 - ・最初のステージは敵全滅でスイッチ出現
 - ・2
 - ・3

白ネコ黒ネコ

- ・ステージ中にいる白と黒のネコを、色に合わせた柵に入れればクリア。
- ・ネコの挙動にクセがあり、なかなか柵に入らないので根気よく投げる。
- ・制限時間は引継ぎなので、手早くこなさないと後半が辛くなる。
- ・一定時間ネコを持ち上げていると大きく飛び出すが、その前に自分から投げれば余り遠くまで飛ばない。
- ・持ち上げているネコの向いている方向に投げればまっすぐ飛ぶ？

NO.	ステージ数	ネコ数	制限時間
1	2	全：8（白：4、黒：4）	6分30秒
2			
3			

AREA?51

- ・謎の飛行物体に攫われる牛に捕まり、救助する。制限時間後、牛が3頭以上残っていればクリア。
- ・牛を誘拐寸前で掴んでも攫われてしまうので、行動は迅速に。
- ・牛はステージ毎にリセットされるので、無理に全部守る必要はない。
- ・右上マップの×に合わせて移動すれば楽だが、時折フェイントをかけてくるので注意。
- ・牛に気を取られ、敵のブリザド系やスロウ、グラビデを食らわないようにすること。
- ・セルキーなら2段ジャンプがあるので、他種族と比べてかなり楽。

AREA	ステージ数	牛総数（余裕数）	制限時間
051	1	6（3）	1分30秒
151	1	6（3）	2分
251	3	全：6（3）	1～2：1分30秒、3：2分
351	2	1：6（3）、2：7（4）	1：1分30秒、2：2分
451	2	全：6（3）	全：1分30秒

551	4	1、3～4:6(3)、2:7(4)	全:1分30秒
651	5	1、3～5:6(3)、2:7(4)	全:1分30秒

ファイアストライカーズ

- ・水の入ったタルを投げて火を消す。ステージは固定。
 - ・タルは投げた後、少々滑ってから破裂する(魔石と同じ)。消火範囲はさほど広くない(基礎魔法の範囲程度?)。
- ・制限時間はない(と思われる)が、タル数はかなりカツカツなので、無駄撃ちはかなり痛い。
- ・あるステージ(1-1)以外は全て敵がいるので、その付近で消火をする場合は、注意する必要がある。
- ・斜面やリフトの上にある火は、かなり消しにくいので、じっくり狙うこと。
- ・隣接する火の間にタルを置けば同時消しが出来る。必須ではないが、タル数に余裕ができるので、簡単な場所なら積極的に狙っていくとよい。

インビジブルウォーカー

- ・指定された数の不可視の魔物を倒す。制限時間はない(と思われる)。
- ・敵の姿はクリスタルを担いでるキャラか、ユークアイ(ユーク族のレイスアビリティ)でのみ見ることができる。ミニマップに敵は映らない。
- ・不可視状態であること以外、敵の能力等は変わらない。
 - ・敵のエフェクト類もほとんど見えないので、敵出現と魔法詠唱開始のSEには特に注意すること。
 - ・怒り状態にしたり、敵の頭上に物を乗せたりすることで、敵の位置を把握することができる。
- ・バトラーズと違って、ステージは全て幽世で仕掛け等も固定。そして、ステージクリアごとのボーナスがない。
 - ・目標達成後すぐにステージ移動及び終了となるので、最後のアイテム回収は(必要ならば)迅速に行う必要がある。
- ・ステージ数
 - ・インビジブルウォーカー1:全2ステージ
 - ・インビジブルウォーカー2:全3ステージ
 - ・インビジブルウォーカー3:全4ステージ

ボスラッシュ、ボスラッシュ!、ボオオスラァァッシュ!

- ・ボス15連戦

対戦系